**Пояснительная записка**

Проект "Дурак на Pygame" представляет собой интерактивную компьютерную реализацию карточной игры "Дурак". Игра разработана с использованием библиотеки Pygame для языка программирования Python.

**Основные характеристики проекта:**

1. **Игровой процесс:** Игра имитирует классические правила карточной игры "Дурак", где два игрока соревнуются, сбрасывая карты и стараясь избавиться от всех своих карт. В конце концов победившим считается игрок в случае если он смог победить бота.
2. **Графический интерфейс:** Разработан графический пользовательский интерфейс с использованием модуля python Pygame, что обеспечивает удобный и привлекательный опыт взаимодействия с игрой. В игре существуют такие обьекты как колода карт, бита, инвентарь игрока (Ваш инвентарь), инвентарь бота (противника / искусственного интеллекта), игровой стол с ячейками для установление в эти ячейки в последующим карт.
3. **Режим игры:** Реализована возможность игры пользователя с искусственным интеллектом, без присутствия второго реального игрока
4. **Искусственный интеллект:** В игре предусмотрен искусственный интеллект, который управляет действиями компьютерного противника, делая игровой процесс интересным и вызывающим.

**Инструкции по запуску:**

1. Убедитесь, что у вас установлен Python.
2. Установите библиотеку Pygame, выполнив команду pip install pygame.
3. Запустите скрипт игры "Дурак" с помощью Python.

**Заключение:**

Проект "Дурак на Pygame" предоставляет пользователю возможность наслаждаться классической карточной игрой в интересной и увлекательной компьютерной версии. Он сочетает в себе увлекательный геймплей, приятный графический интерфейс и возможность игры против компьютера.